Institut Français du Textile et de l'Habillement

Programme de formation

Modélisme : prototypage virtuel - MOD_2025767

DUREE :

14,00 heures

MODALITES

Présentiel

NIVEAU

Initiation

PUBLIC VISE

Responsable développement & achats-production et Styliste
.

IFTH s'engage dans l'accès à la formation des personnes en situation de handicap. Contactez notre référente Handicap (referenthandicap@ifth.org) afin d'aborder vos besoins spécifiques et éventuelles adaptations durant votre parcours de formation.

PRE-REQUIS

Aucun

Objectifs pédagogiques

Objectif pédagogique général
Maîtriser les étapes de digitalisation des matières textiles et de modélisation 3D à l'aide du logiciel CLO3D, afin de concevoir des prototypes virtuels réalistes, enrichir une bibliothèque de matières digitales, et produire des contenus visuels professionnels pour le développement produit.

Objectifs opérationnels

- Identifier les équipements et méthodes nécessaires à la digitalisation des matières textiles.
- Créer une bibliothèque de matières digitales à partir des étoffes utilisées par l'entreprise.
- Réaliser un patronage digital et l'intégrer dans un projet CLO3D.
- Créer un avatar personnalisé à partir de mensurations réelles.
- Assembler virtuellement un modèle textile et en évaluer le bien-aller.
- Réaliser des rendus réalistes (images et vidéos) à partir des modèles 3D.
- Générer et exploiter les livrables numériques : fichiers .zfab, .zprj, OBJ, fiches matières.

Description / Contenu

Demi-journée 1 : Introduction & digitalisation des matières

- Présentation du Lab by IFTH et des équipements
- Présentation des tests textiles : abrasion, boulochage, traction, déchirure, glissement de coutures, solidité des teintures
- Numérisation des étoffes avec scanner haute performance
- Caractérisation physique des matières : poids, épaisseur, grammage, bien-aller
- Création de fichiers .zfab et fiches descriptives

Demi-journée 2 : Modélisme digital & patronage

- Introduction au modélisme digital
- Photo-digitalisation du patronage via CAO 2D/3D (Lectra Modaris, Vetigraph)
- Focus sur CLO3D : interface, outils, importation de patrons
- Réalisation et validation d'un patronage pour placement et consommation matière
- Création du dossier technique et barème de gradation

Demi-journée 3 : Conception 3D & avatar personnalisé

- Création d'avatars personnalisés via photogrammétrie (bodyscan)
- Paramétrage et personnalisation des avatars
- Intégration des matières digitalisées et des patrons dans CLO3D
- Assemblage virtuel du modèle
- Évaluation du bien-aller au porter via les outils d'analyse

Demi-journée 4 : Rendering & livrables

- Paramétrage du rendu : lumière, caméra, textures
- Réalisation de visuels : photos, vidéos animées
- Enrichissement du fichier .zprj avec les éléments de rendu
- Structuration des livrables pour transfert de compétences : fichiers .zfab, .zprj, OBJ, fiches matières

Moyens et supports pédagogiques

LE LAB by IFTH est une plateforme technologique de services à destination des professionnels de la mode souhaitant s'appuyer sur une fabrication éco-responsable et innovante. Il est hébergé à LA CASERNE, accélérateur de transition écologique dédié à la filière Mode et Luxe en Europe.
La formation se veut dynamique et interactive. Elle sera composée de supports adaptés à chaque sujet, d'animations pédagogiques visuelles et pratiques et d'études de cas concrets, au choix du formateur.

Modalités d'évaluation et de suivi

En amont de la formation :
INTER/INTRA: Test d'auto-positionnement des compétences - Recueil des besoins et attentes des participants.
INTRA : Echange avec les parties prenantes et l'équipe Formation IFTH pour adapter ou coconstruire un programme correspondant aux objectifs professionnels des participants.

En début de formation : Tour de table approfondi pour déterminer avec les participants leurs objectifs d'apprentissage (ce qu'ils veulent appliquer en situation professionnelle à l'issue de la formation).

En cours de formation : Questions orales pour évaluer et valider en continu les acquis des participants - Toute modalité d'évaluation formative en fonction des objectifs visés et des méthodes pédagogiques du formateur (mises en situation, quiz ...).

En fin de formation : Questionnaire de satisfaction à chaud et Test d'auto-évaluation des compétences - Évaluation du niveau de compétences atteint par les participants à l'issue de la formation et réalisée par le formateur - Quiz sommatif selon les programmes

Module mis à jour le 03/10/2025